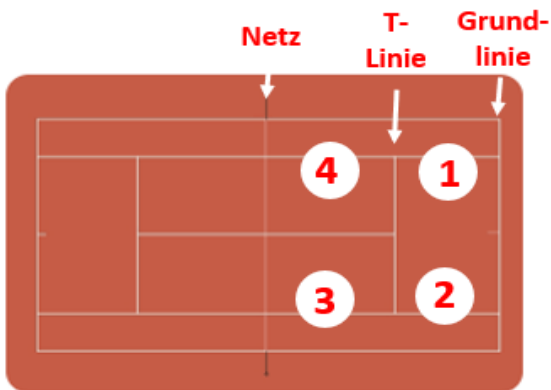


# Fußballtennis-Turnier



## REGELN:

### • Startaufstellung, Positionswechsel und Ein-/Auswechslung:



Nach jedem Angabegewinn wird ein Positionswechsel vorgenommen.

Die Rotation erfolgt im Uhrzeigersinn, d.h.  
1 nach 2 ; 2 nach 3 ; 3 nach 4 ; 4 nach 1

Die Aus- und Einwechslung kann beliebig oft nach einem gespielten Ballwechsel erfolgen. Der Einwechselspieler nimmt die Position des ausgewechselten Spielers ein.

### • Ballangabe:

Angabe wird nach erfolgter Rotation immer von der Position 1 vorgenommen. Die Angabezone befindet sich zwischen der T-Linie und der Grundlinie.

Der Ball muss ohne Netzberührung innerhalb der beiden Aufschlagfelder (zwischen Netz und T-Linie) aufkommen und vor der ersten Annahme den Boden berühren.

Berührt der Ball bei der Angabe das Netz, gehen der Punkt und die Angabe zum Gegner (ohne Wiederholung).

Angabe hat die Mannschaft, die den letzten Punkt erzielt hat.

Die erste Angabe wird per Münzwurf ausgelost.

### • Punkte und Ballwechsel:

#### WICHTIG:

Der Ball darf **maximal zweimal** auf der eigenen Spielfeldseite den Boden berühren, bevor er wieder ins gegenerische Feld gespielt wird. Dies gilt sowohl für die Annahme des Balles nach der gegnerischen Angabe als auch für die weiteren Ballwechsel nach der Angabe.

**Spätestens** der **dritte Spieler einer Mannschaft** muss den **Ball wieder in das gegnerische Spielfeld** befördern ohne das der Ball zuvor den Boden berührt.

=> Bei der Annahme der gegnerischen Angabe muss der Ball den Boden berühren.

Nach der Annahme der gegnerischen Angabe darf der Ball noch ein weiteres mal den Boden berühren, bevor er wieder über das Netz zum Gegner gespielt wird.

Nach der Annahme kann der annehmende Spieler den Ball bis zu dreimal hintereinander hochhalten.

Wenn der Ball einmal zu Boden geht, muss er von einem anderen Spieler (bis zu dreimal) hochgehalten werden.

Jeder Ballwechsel ergibt einen Punkt, egal welche Mannschaft Angabe hat.

Ein Netzroller wird (mit Ausnahme der Angabe) nicht als Fehler gewertet.

Der **Ballwechsel endet sofort** und die gegnerische Mannschaft gewinnt den Ballwechsel, wenn

a) der Ball außerhalb des eigenen Spielfeldes den Boden berührt

b) ein Körperteil (Kopf, Oberkörper, Bein, ...) über das Netz in das gegnerische Spielfeld ragt oder ein Körperteil das Netz berührt

### • Gewinner des Spiels:

Gewinner des Spiels ist die Mannschaft, die nach dem Ende der Spielzeit die meisten Ballwechsel gewonnen hat.

Der Sieger erhält 3 Punkte. Bei Gleichstand erhält jede Mannschaft einen Punkt.