



# FUSSBALL TENNIS TURNIER

**23. MAI 2026 | 10 UHR**

**TC SINN – BALLERSBACHER WEG 43**

Startgeld (in bar): 25€ pro Mannschaft

Preisgelder: 1. Platz 75€, 2. Platz 50€, 3. Platz 25€

Meldefrist: 16. Mai

**ANMELDUNGEN & INFO:  
[WWW.TCSINN.DE](http://WWW.TCSINN.DE)**



# REGELN

Eine Mannschaft setzt sich aus 4 (Feld-) Spielern und beliebig vielen Auswechselspielern zusammen.  
Das Mindestalter der Spieler beträgt 16 Jahre.

Die äußere Begrenzung des Tennis-Doppelfeldes stellt das Spielfeld dar.  
Es wird über das Tennisnetz mit einer Höhe von 91,4 cm gespielt.

Die Anfangsaufstellung der Spieler kann frei gewählt werden:

- Position 1: hinten rechts
- Position 2: hinten links
- Position 3: vorne links
- Position 4: vorne rechts

Nach jedem Angabegewinn wird ein Positionswechsel vorgenommen.  
Die Rotation erfolgt im Uhrzeigersinn (1 nach 2, 2 nach 3, 3 nach 4, 4 nach 1).  
Angabe hat nach der Rotation jeweils der Spieler auf der Position 1.

Die Aus- bzw. Einwechslung von Spielern kann beliebig oft zwischen den Ballwechseln erfolgen. Fliegende Wechsel während des Ballwechsels sind nicht erlaubt. Der Einwechselspieler nimmt die Position des ausgewechselten Spielers ein.

Angabe hat die Mannschaft die den letzten Punkt erzielt hat. Die erste Angabe wird mittels eines Münzwurfs ausgelost. Die Angabezone befindet sich zwischen der T-Linie und der Grundlinie. Der Ball muss ohne Berührung des Netzes, zwischen dem Netz und der gegnerischen T-Linie (innerhalb der beiden Aufschlagfelder) aufkommen und vor der ersten Annahme den Boden im Aufschlagfeld berühren. Berührt der Ball bei der Angabe das Netz gehen der Punkt und der Aufschlag zum Gegner (ohne Wiederholung).

Jeder Spielwechsel ergibt einen Punkt, egal welche Mannschaft Angabe hat.

Nach der Angabe kann der annehmende Spieler den Ball bis zu dreimal hintereinander hochhalten (berühren). Wenn der Ball einmal zu Boden geht muss er von einem anderen Spieler (bis zu dreimal) hochgehalten werden. Spätestens der dritte Spieler einer Mannschaft muss den Ball wieder über das Netz befördern, ohne dass der Boden zuvor berührt wird. Der Ball darf somit nur 1x im eigenen Feld den Boden berühren, bevor er wieder auf die gegnerische Spielhälfte befördert wird.

Ein Netzzoller wird - außerhalb der Angabe - nicht als Fehler gewertet. Ragt ein Körperteil (Kopf, Oberkörper, Bein, ...) über das Netz in das gegnerische Spielfeld, endet der Ballwechsel sofort und die gegnerische Mannschaft erhält den Punkt.

Wenn der Ball außerhalb des Spielfeldes oder 2x hintereinander im eigenen Spielfeld aufkommt oder mit dem Arm oder der Hand gespielt wird, ist der Spielwechsel beendet und die gegnerische Mannschaft gewinnt den Ballwechsel.

Gewinner des Spiels ist die Mannschaft, die nach Ende der Spielzeit die meisten Ballwechsel gewonnen hat. Der Sieger erhält 3 Punkte in der Gesamtwertung. Bei Gleichstand erhält jede Mannschaft einen Punkt.